Vertinimo lentelė (pažengusiųjų grupė)

Už 1, 4 be klaidų atliktus pratimus skiriama maksimali 20-ties balų suma, už 2, 3 pratimus maksimali 40-ties balų suma. Iš viso pažengusiųjų grupė už pratimus gali surinkti 120 balų.

	Už pilnai be klaidų įvykdytą pratimą (max. 20 balų)	Prasta reakcija į šūvį (atimami 5 balai)	Šuo žaislą paima, bet neatneša (atimam 10 balai)	Šuo žaislą atneša ne tiesiausiu keliu (atimami 2-5 balai)	Už kiekvieną komandos pakartojimą (atimama po 1 balą)	Šuo išbėga anksčiau nei duodama komanda (atimami 4 balai)	Šuo žaislo neima ir neneša (pratimas neužskaitomas)		Galutinis balas
1. Šūvis ir žaislo atnešimas									
	Už pilnai be klaidų įvykdytą pratimą (max. 40 balų)	Šuo išbėga anksčiau nei duodama komanda (atimami 4 balai)	Šuo žaislą atneša ne tiesiausiu keliu (atimami 2-5 balai)	Už kiekvieną komandos pakartojimą (atimama po 1 balą)	Šuo žaislą paima, bet neatneša (atimama 10 balų)	Šuo neina atnešti antro žaislo (atimama 20 balų)	Šuo žaislo neima ir neneša (pratimas neužskaitomas)		
2. Dviejų žaislų atnešimas									
	Už pilnai be klaidų įvykdytą pratimą (max. 40 balų)	Šuo išbėga anksčiau nei duodama komanda (atimami 4 balai)	Šuo žaislą atneša ne tiesiausiu keliu (atimami 2-5 balai)	Už kiekvieną komandos pakartojimą (atimama po 1 balą)	Šuo ieško, bet žaislo neranda (atimami 5 balai)	Šuo neina atnešti antro žaislo (atimama 20 balų)	Šuo žaislą paima, bet neatneša / neranda (atimama 10 balų)	Šuo žaislo neima ir neneša (pratimas neužskaitomas)	
3. Dviejų žaislų atnešimas ir paieška									
	Už pilnai be klaidų įvykdytą pratimą (max. 20 balų)	Šuo neina greta (atimami 4-7 balai)	Už kiekvieną komandos pakartojimą (atimama po 1 balą)	Šuo žaislą atneša ne tiesiausiu keliu (atimami 2-5 balai)	Šuo atsisako lipti į vandenį arba neatneša žaislo (pratimas neužskaitomas)				
4. Ėjimas palei vandenį, siuntimas atnešti žaislo									